

Pflichten des Schiedsrichters bei Wettkämpfen des Schach-Bezirksverbandes München

- Vor Wettkampfbeginn:
 - Entgegennahme der Aufstellungen von den Mannschaftsführern¹⁾
 - Ausfüllen des Spielberichts; dabei Kontrolle der Aufstellungen auf korrekte Reihenfolge, Vollständigkeit und Mindestzahl der Stammspieler¹⁾
 - Hinweise bzgl. des Spiellokals, z. B. Toiletten, Raucherbereich, Definition des Turnierareals
 - dann: Eröffnung des Wettkampfs
- Während des Wettkampfs:
 - Kontrolle der Schachuhren, u. a. durch Notation der Bedenkzeiten (mindestens stündlich)²⁾
 - Pflege des Spielberichts (Eintragen von Ergebnissen)³⁾
 - Einhaltung der Schachregeln sicherstellen, Maßnahmen hierzu ergreifen⁴⁾
- Nach dem Wettkampf:
 - Vervollständigung des Spielberichts (→ Unterschriften der Mannschaftsführer, besondere Vorkommnisse)
 - Ergebnismeldung⁵⁾
- Allgemeines
 - Anwesenheit während des gesamten Wettkampfs
 - Pflichten sind auch bei eigener laufender Partie nicht zu vernachlässigen (→ ggf. Assistenten benennen)

¹⁾Empfohlene Vorgehensweise:

- Vorbereitung: Ausdrucken der Aufstellungen, z. B. aus dem Ligaheft.
- Mannschaftsführer markieren die Spieler, die aufgestellt werden.
- Schiedsrichter überträgt die Namen in den Spielbericht.
- Nicht ratsam: Mannschaftsführer tragen die Spieler in den Spielbericht ein.

²⁾Notiert werden die Bedenkzeiten beider Spieler und die Zügezahl. Die Summe der Restbedenkzeiten abzüglich der Zügezahl sollte an allen Brettern in etwa gleich sein.

³⁾Gut: Spielbericht ist für Spieler und Zuschauer leicht einsehbar, der aktuelle Spielstand erkennbar.
Auch gut: Es gibt einen Aushang o. ä., der Aufstellung und Spielstand anzeigt.
Schlecht: Spielbericht liegt am Tisch des spielenden Schiedsrichters, ein Aushang existiert nicht.

⁴⁾Mögliche Sanktionen: Siehe FIDE-Regeln Art. 12.9.1, 12.9.2., 12.9.3, 12.9.6.

⁵⁾Sollte im Verein eine andere Person für die Ergebnismeldung zuständig sein, muss diese rechtzeitig alle relevanten Informationen des Spielberichts erhalten. Der Spielbericht ist bis Saisonende aufzubewahren.